

SOMMAIRE SIG 4

Chapitre 1 – Les principes de base de la cartographie

I – La sémiologie graphique

- Quelques règles de perception visuelle
- Qu'est ce que la sémiologie graphique
- Les différents types de donnée
- Types d'implantation des données
- Les variables visuelles
- Les 7 variables visuelles
- Synthèse

Exercice 1 : Quelle représentation graphique ?

II – La légende

- Principe
- La légende de la carte
- La légende des requêtes
- La légende des thématiques

Chapitre 2 – Le traitement de la donnée

I – Les formules

- Principe
- Les deux types de formule

Exercice 2 : Les formules

II – L'utilisation des requêtes

III – Principes de classification

- Préambule
- Réduction statistique des données
- Méthodes de discrétisation
- Synthèse

Chapitre 3 – La représentation thématique

I – Les cartes thématiques

- Une carte thématique pourquoi faire ?
- Choix de la représentation de la thématique – Accès au menu
- Etapes à suivre

- Exemples d'analyse thématique

Exercice 3 : La cartographie thématique

II – Les flux

- Qu'est ce qu'un flux ?
- Les flux dans GeoConcept
- Flux matériels – Paramétrage de la couche virtuelle
- Flux virtuels

Exercice 4 : Les flux

III – La vue grapheur

- Qu'est ce qu'une vue grapheur ?
- Création d'une vue grapheur
- Manipulation d'une vue grapheur

Exercice 5 : La vue grapheur

IV – Les ruptures

Chapitre 4 – L'édition des données

I – Le GeoXplorer

II – La configuration de l'impression

III - L'impression rapide

IV - La mise en page

- Ouverture
- Les éléments constitutifs de la mise en page
- Les icônes
- Enregistrer une mise en page

Exercice 6 : Mise en page à la volée d'une des cartes utilisée pendant la formation

Annexe 1 - Le Paramétrage des requêtes