

SOMMAIRE

Chapitre 1 – Principes de base de la cartographie et représentation thématique

I – La sémiologie graphique

- Quelques règles de perception visuelle
- Qu'est ce que la sémiologie graphique
- Les différents types de donnée
- Types d'implantation des données
- Les variables visuelles
- Les 7 variables visuelles
- Synthèse

Exercice 1 : Quelle représentation graphique ?

II – Principes de classification

- Préambule
- Réduction statistique des données
- Synthèse

III – Les cartes thématiques

- Une carte thématique pourquoi faire ?
- Choix de la représentation de la thématique – Accès au menu
- Etapes à suivre
- Exemples d'analyse thématique

Exercice 2 : La cartographie thématique

IV – La légende

- Principe
- La légende de la carte
- La légende des requêtes
- La légende des thématiques

V – Le géocodage

- Principes de base
- Création d'un fichier de géocodage
- Les options de géocodage
- Lancement du géocodage
- Traitement des erreurs de géocodage

VI – Les flux

- Qu'est ce qu'un flux ?
- Les flux dans GeoConcept
- Flux matériels – Paramétrage de la couche virtuelle

- Flux virtuels

Exercice 3 : Le géocodage et les flux

Chapitre 2 – Le traitement de la donnée

I – L'utilisation des requêtes

II – Les formules

- Principe
- Les deux types de formule

Exercice 4 : Les formules

III – La vue grapheur

- Qu'est ce qu'une vue grapheur ?
- Création d'une vue grapheur
- Manipulation d'une vue grapheur

Exercice 5 : La vue grapheur

IV – Les ruptures

Exercice 6 : Les ruptures

Chapitre 3 – L'édition des données

I – Le GeoXplorer

II – L'impression rapide

III - La mise en page

- Ouverture
- Les éléments constitutifs de la mise en page : rappel
- Insérer une vue grapheur, un tableau incluant les ruptures et une légendes d'analyse thématique
- Enregistrer une mise en page

Exercice 7 : Mise en page à la volée d'une des cartes utilisée pendant la formation

Exercice Global

Annexe 1 - Le Paramétrage des requêtes

Annexe 2 – Méthodes de discrétisation