

MANUEL D'UTILISATION DE LA SITAC « ASPHODELE »

ASPHODELE
3 D

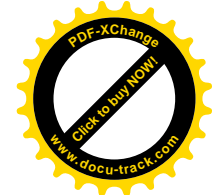


Mise à jour version 2007



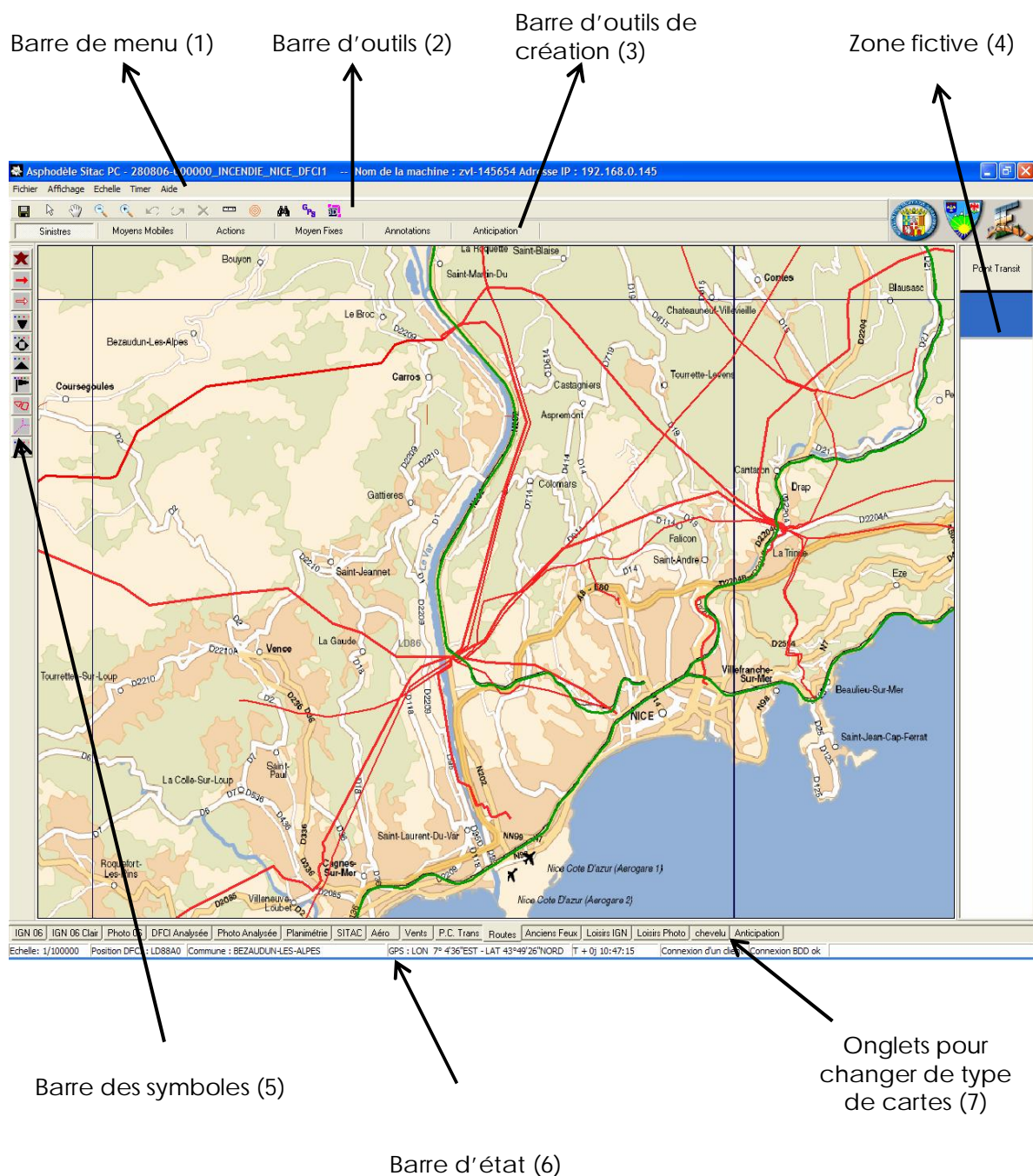
MANUEL D'UTILISATION DE LA SITAC « ASPHODELE » 1

Présentation générale de l'interface de la SITAC	4
Présentation des éléments de la SITAC.....	5
La boîte de dialogue au lancement du logiciel.....	5
Nouveau Chantier	5
Ouvrir un Chantier.....	5
Chantier en cours.....	Erreur ! Signet non défini.
Barre de Menu (1)	7
Menu Fichier	7
Menu Affichage.....	7
Menu Echelle.....	8
Menu Timer.....	8
Menu Anticipation	8
Menu Aide.....	8
Barre d'Outils (2)	9
Barre d'Outils de Création (3).....	10
Zone Fictive (4).....	11
Barre des symboles (5)	11
La barre d'état (6).....	11
Les onglets pour changer de carte (7).....	11
Le relevé d'informations.....	18
Création de symbole sur la SITAC.....	19
Différentes famille de dessin.....	19
Les ponctuelles	19
Les flèches.....	19
Les lignes brisées.....	19
Les surfaciques	20
Les symboles utilisables pour une SITAC.....	21
Les sinistres	21
Les moyens mobiles.....	21
Les actions.....	22
Les moyens fixes	22
Les annotations	22
Anticipation.....	23
Modification des symboles sur la SITAC.....	23
Sélection.....	23
Déplacement.....	24
Suppression	24
Cas général	24
Cas particuliers : les Moyens Mobiles.....	24
Modification des champs d'un symbole	25
Autre outil de modification	27
Opération Surfacique pour la zone d'Action.....	27
Les raccourcis clavier existant	30
Ctrl + D : Réactiver le bouton 3D	33
Ctrl + E : Sauvegarde et Envoi de l'image de la SITAC	33
Ctrl + I : Export l'image de la SITAC	33
Ctrl + N : Nouveau Chantier	33
Ctrl + M : Mise à jour de l'affichage de l'adresse IP	33



Ctrl + O : Ouverture d'un Chantier	33
Ctrl + P : Impression du Chantier	33
Ctrl + S : Enregistrement du Chantier	33
Ctrl + Y : Annulation de l'action courante	33
Ctrl + Z : Rétablissement de l'action annulée	33

Présentation générale de l'interface de la SITAC



Présentation des éléments de la SITAC

La boîte de dialogue au lancement du logiciel

Lorsque le logiciel est lancé, une boîte de dialogue s'ouvre. A ce niveau, il est possible de faire plusieurs actions :

Nouveau Chantier : ouverture d'une SITAC vierge

Ouvrir un Chantier : ouverture d'une SITAC déjà créée

Chantier en cours : ouverture de la SITAC qui était présente lors de la dernière utilisation du logiciel.

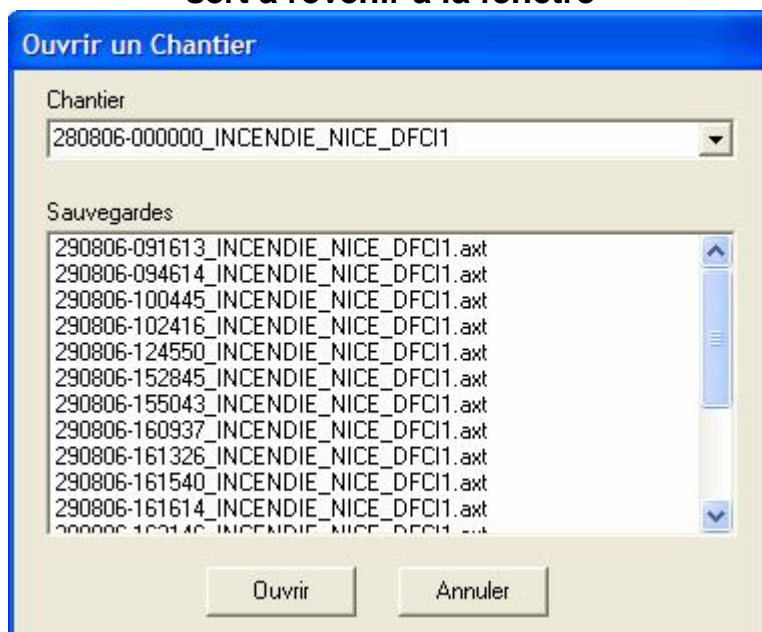


Nouveau Chantier

Lorsque l'on choisit « Nouveau Chantier », il est nécessaire d'indiquer la Commune où se déroule le chantier, la date et l'heure de début du chantier, l'adresse ou DFCI du chantier. Le type d'intervention à choisir parmi INCENDIE, EAU, PARTICULIERS, PERSONNES. Le type d'intervention permet de pré remplir certaines fonctions, certains types ... (voir **Modification des Champs d'un symbole**)

Ouvrir un Chantier

Lorsque l'on choisit « Ouvrir un Chantier », choisissez le chantier à ouvrir dans « Chantier » puis choisissez la sauvegarde voulue pour ce chantier. Ensuite, cliquez sur « Ouvrir » pour ouvrir le chantier choisi. Le bouton « Annuler » sert à revenir à la fenêtre



Lorsque l'on choisit « Chantier en cours », la SITAC ouverte est celle qui a été lancé au dernier lancement du logiciel.

Barre de Menu (1)

Menu Fichier

Enregistrer : enregistrement du relevé courant ; *raccourci clavier* : *Ctrl + S*

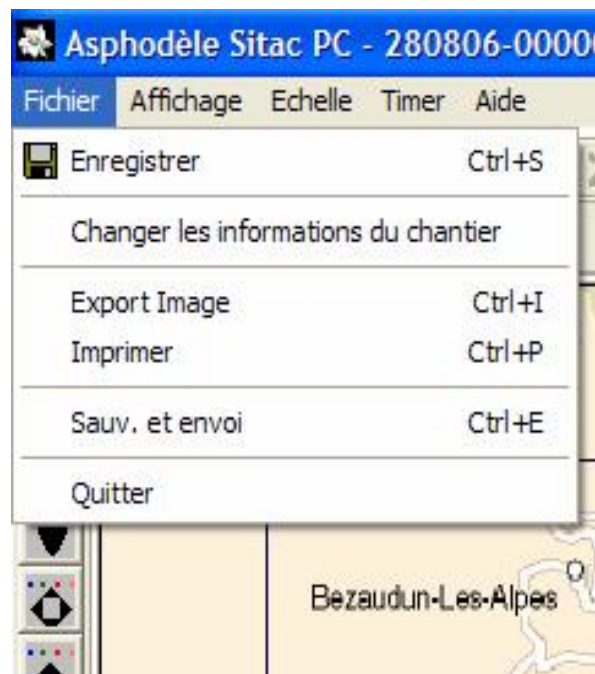
Changer les informations du chantier : permet de modifier les informations sur le chantier actuel, tel que le lieu, l'adresse DFCI et le type d'intervention.

Export Image : crée une image à partir de l'écran Asphodèle et l'enregistre dans le répertoire « Exports » du logiciel en rajoutant le nom du chantier, la rosace, l'échelle et les logos ; *raccourci clavier* : *Ctrl + I*

Imprimer : imprime l'écran Asphodèle logos ; *raccourci clavier* : *Ctrl + P*

Sauv. et envoi : crée une image comme Export Image puis l'envoie par mail à l'adresse mail de la configuration

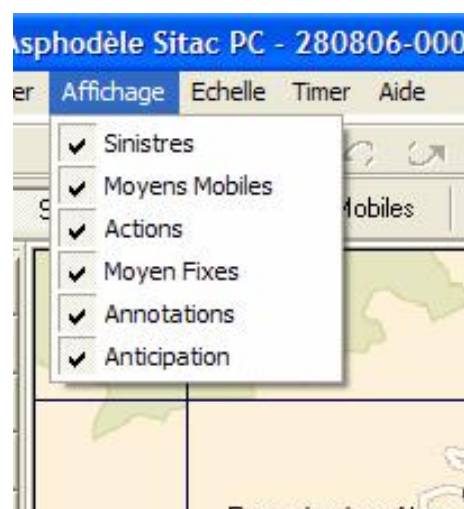
Quitter : permet de quitter le logiciel. La carte est sauvegardée en l'état



Menu Affichage

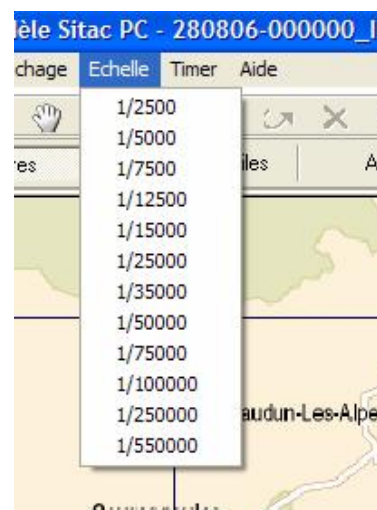
Choix des calques à afficher : les cartes étant souvent très chargées, il est possible de choisir les informations à afficher ou à masquer, en cochant ou décochant les menus ci-dessous :

- Sinistres
- Moyens Mobiles
- Actions
- Moyens Fixes
- Annotations
- Anticipation



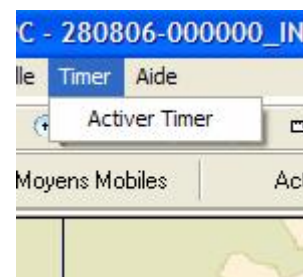
Menu Echelle

Ce menu permet d'accéder rapidement à une échelle de référence.



Menu Timer

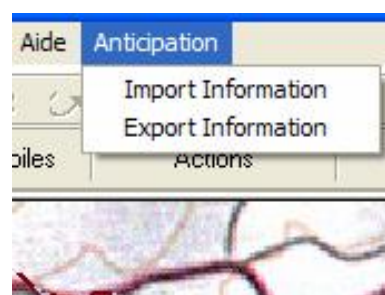
Activer Timer : lance l'horloge associé à la SITAC



Menu Anticipation

Import information : ouvre une boîte de dialogue permettant de choisir quel fichier d'import/export chargé. Un fichier d'import/export est un fichier contenant les données d'une SITAC sans aucun symbole d'anticipation

Export information : ouvre une boîte de dialogue permettant de choisir où et quel nom donner à un fichier d'import/export sauvegardé. Un fichier d'import/export est un fichier contenant les données d'une SITAC sans aucun symbole d'anticipation. A cet instant, les seules données de la SITAC courante qui reste sont les symboles d'anticipation



Menu Aide













A propos : ouvre la fenêtre à propos



Barre d'Outils (2)



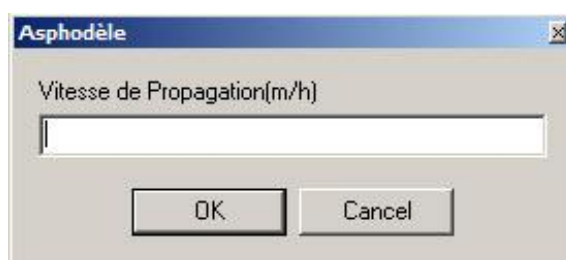
La barre d'outils reprend plusieurs fonctions présentées plus haut :

1.  : Sauvegarde du relevé courant
2.  : Sélection
3.  : Mode « pan », pour déplacer la carte
4.  : Mode « Marquise » en zoom avant
5.  : Mode « Marquise » en zoom arrière
6.  : Annuler / Rétablir
7.  : Suppression
8.  : Règle qui permet de calculer une distance entre deux points
9.  : Afficher la vitesse de propagation
10.  : Aller à un endroit particulier suivant son nom
11.  : Aller à un endroit en fonction de ses coordonnées GPS
12.  : Lancement de la mode trois dimensions (3D) (voir manuel de la 3D)

L'action « suppression » est grisée lorsque aucun objet n'est sélectionné ou quand l'objet sélectionné ne permet pas ce genre d'action.

Lorsque les icônes « spirale », « jumelle » et « GPS » sont associés à une boîte de dialogue :

§ boîte de dialogue associée à l'icône « spirale » : saisie de la vitesse de propagation



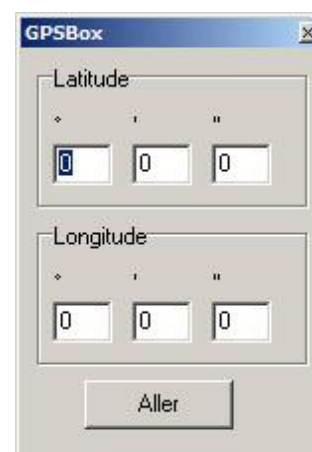
§ boîte de dialogue associée à l'icône « jumelle » :

Saisie du lieu par rapport à son nom pour pouvoir y aller



§ boîte de dialogue associée à l'icône « GPS » :

Saisie des coordonnées GPS pour aller à un endroit précis.

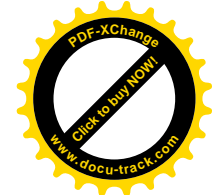


Barre d'Outils de Création (3)

La barre d'outils de création permet de choisir quels types de symbole on veut créer parmi ces 6 types possibles :

- Sinitres
- Moyens Mobiles
- Actions
- Moyens Fixes
- Annotations
- Anticipation

En cliquant sur un des onglets, la **barre des symboles** est modifiée avec la liste de symbole correspondant au type choisi. (Voir **Les symboles utilisables pour une SITAC** afin de connaître les symboles possibles pour chaque type)



Zone Fictive (4)

La zone fictive n'apparaît que lorsqu'un Tableau des Moyens est connecté à la SITAC. Elle disparaît dès que la connexion est interrompue.

Barre des symboles (5)

La barre des symboles permet de choisir quel symbole du type choisi précédemment on veut dessiner sur la SITAC. En cliquant sur un symbole, on passe en mode création. (Voir **Création de symboles sur la SITAC** afin de connaître la procédure à suivre pour créer les symboles)

La barre d'état (6)

Echelle: 1/100000	Position DFCI : LD86G3	Commune : NICE	GPS : LON 7°12'57"EST - LAT 43°42' 3"NORD	T + 0j 11:15:42	Connexion BDD ok
-------------------	------------------------	----------------	-------------------------------------------	-----------------	------------------

La barre d'état permet de connaître l'échelle actuelle de la carte, la position du curseur en coordonnées absolues, la commune sur laquelle le curseur est, les coordonnées GPS associées au curseur, l'heure courante ainsi que le temps depuis que la SITAC courante est ouverte.

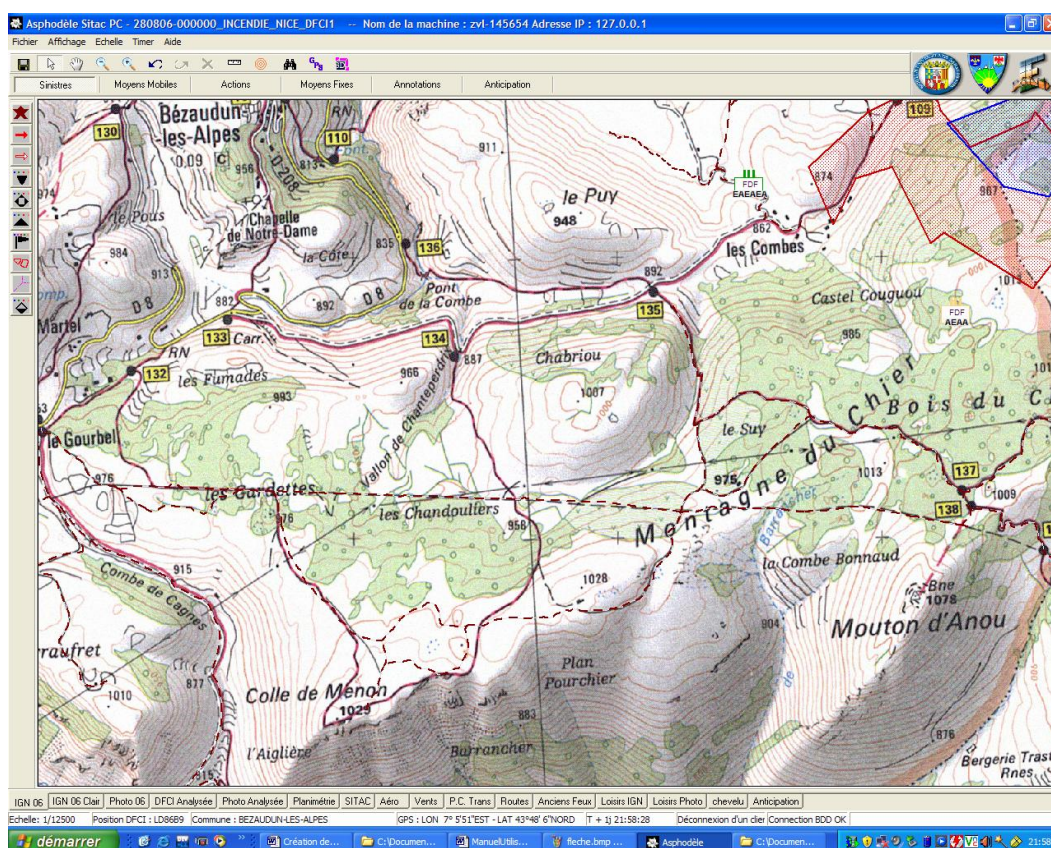
Lorsque le tableau des moyens est connecté à la SITAC, un message à droite affiche « Connexion d'un client ». Lorsque le tableau des moyens se déconnecte, le message devient « Déconnexion d'un client »

Lorsque la base de donnée des Moyens Mobiles est utilisable, le message à droite « Connexion BDD OK » sinon il est écrit « Erreur base de donnée »

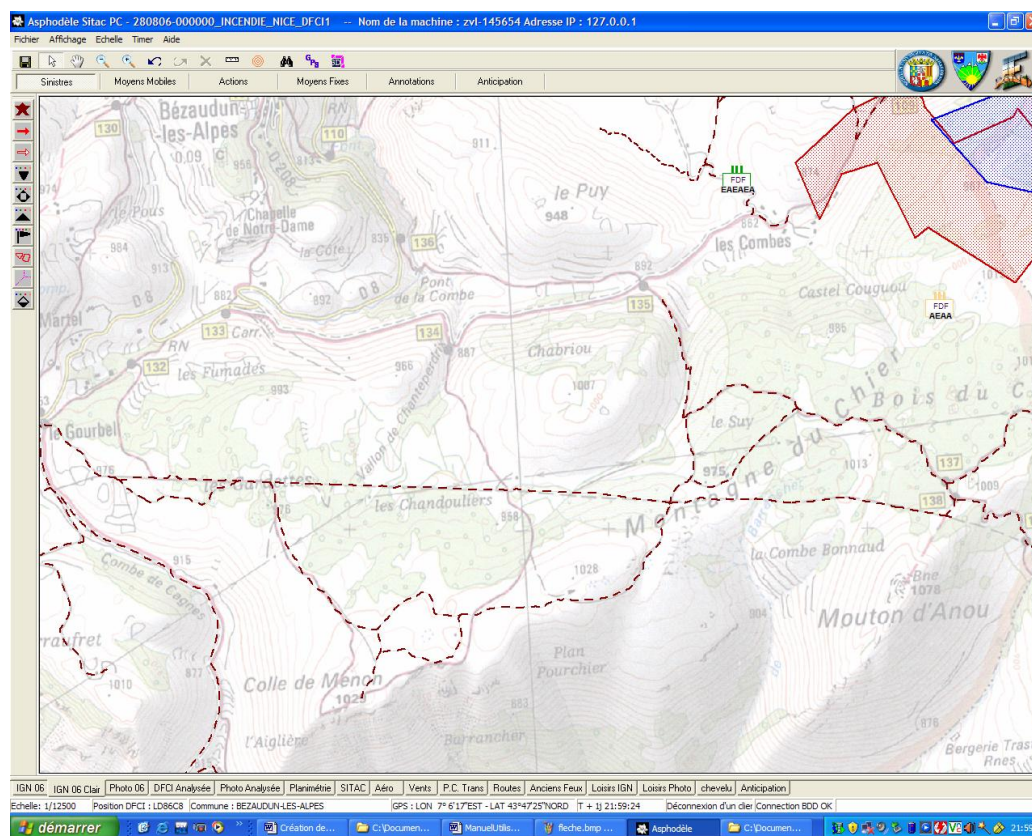
Les onglets pour changer de carte (7)

Les onglets ci-dessus vont être définis en détails. Il faut savoir que chaque onglet correspond à un type de carte.

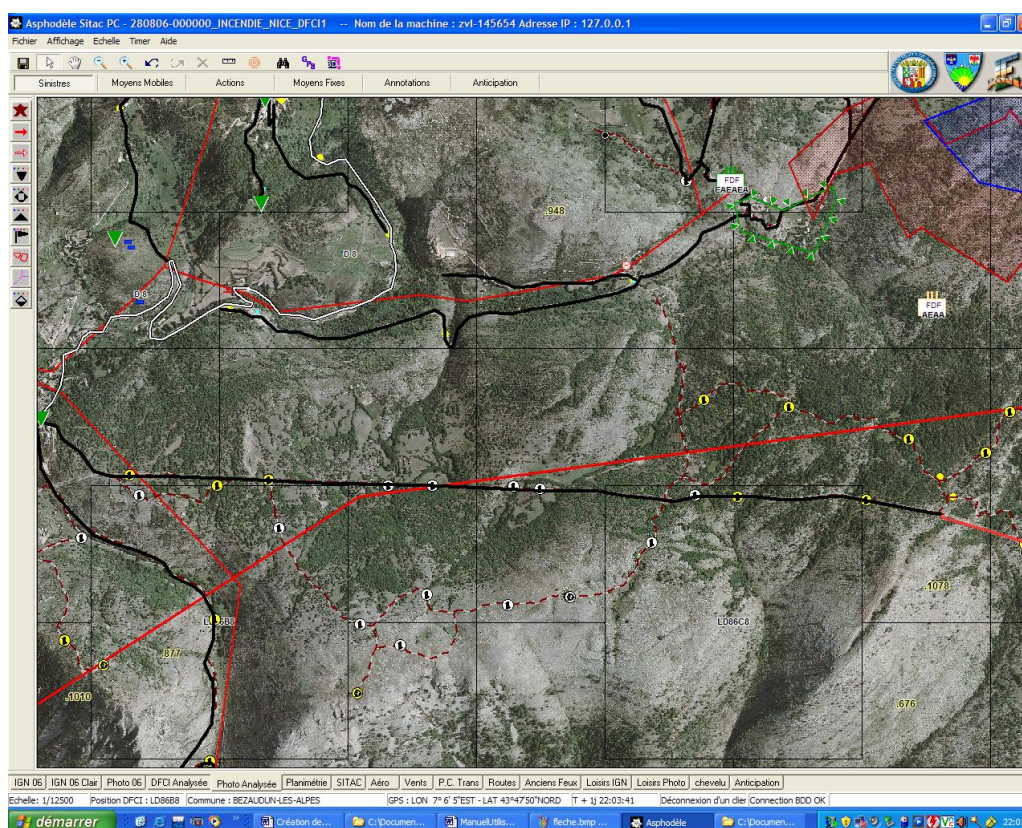
1. IGN 06 :



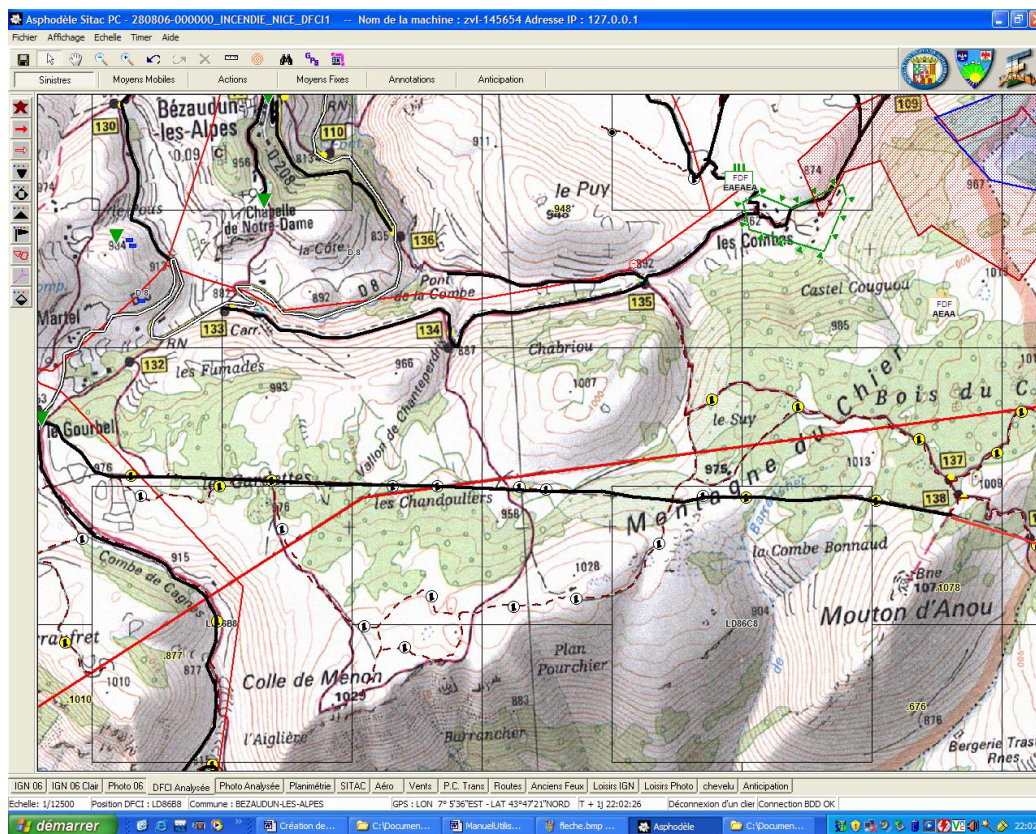
2. IGN 06 Clair :



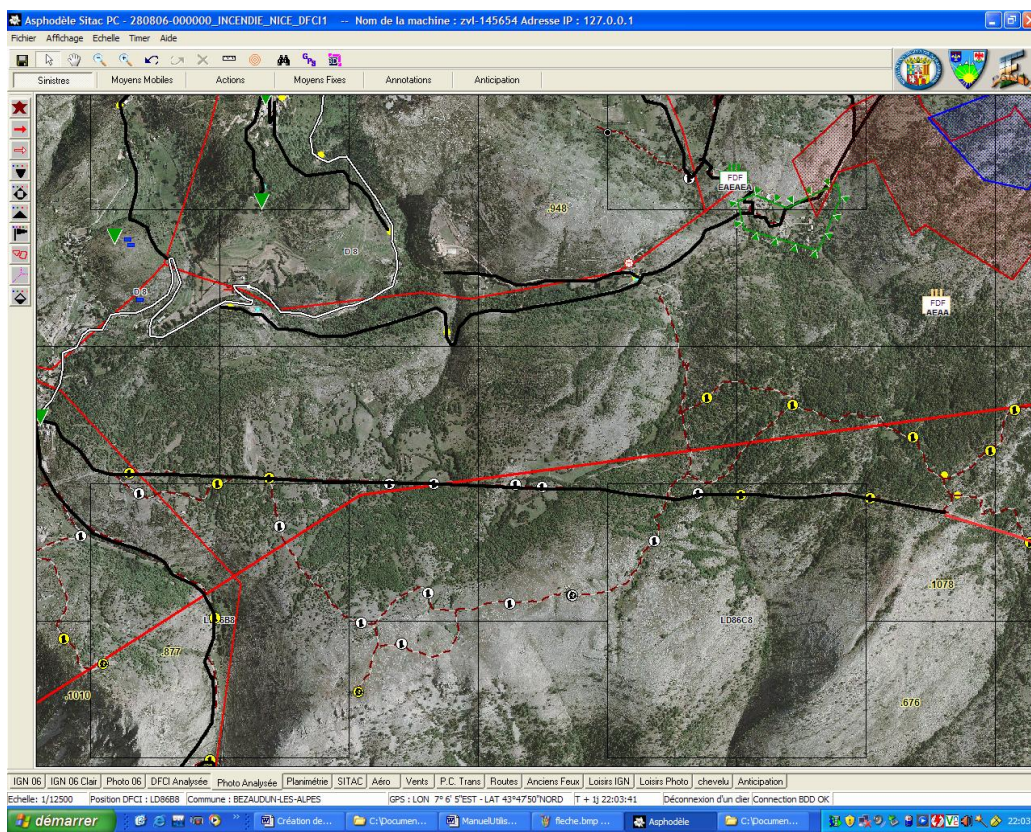
3. Photo 06 :



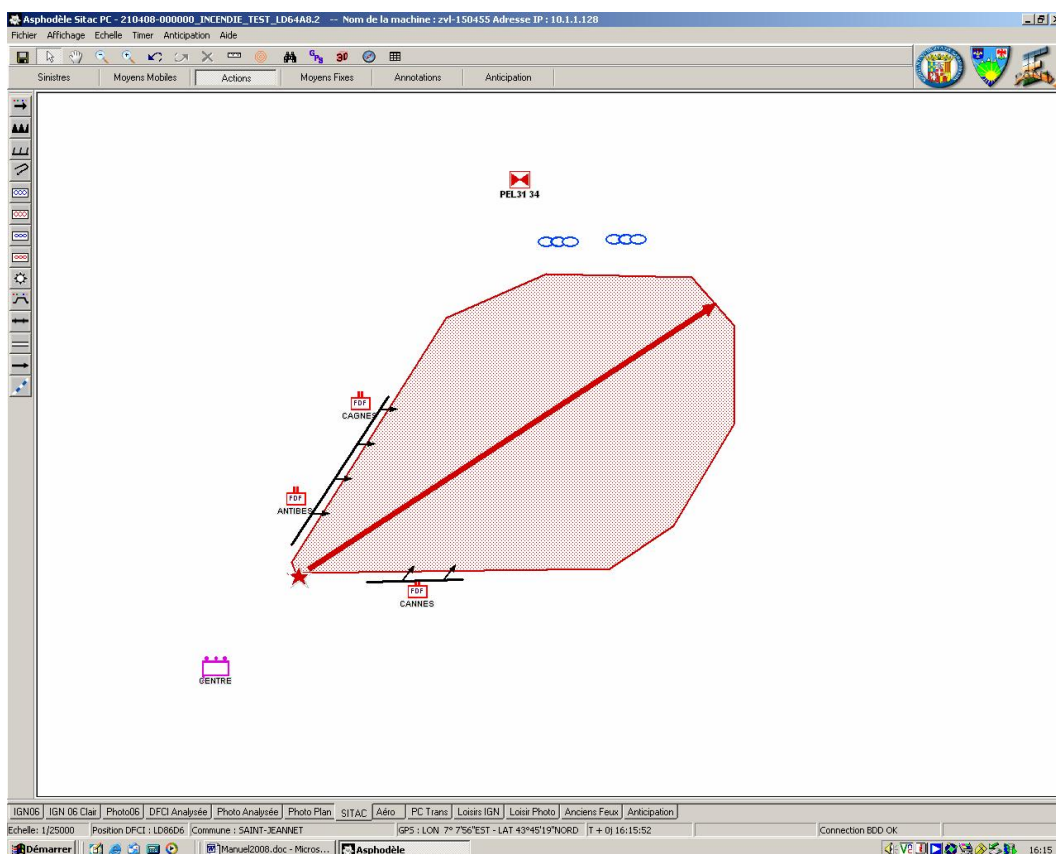
4. DFCI Analyisée :



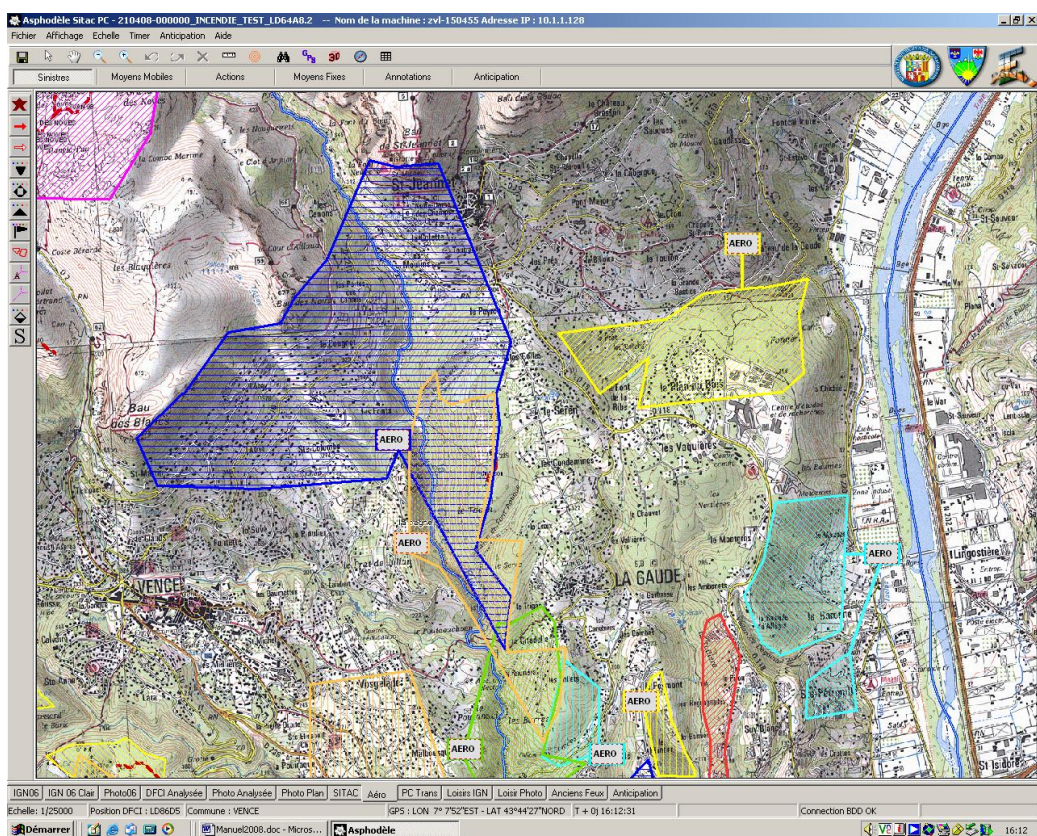
5. Photo Analyisée:



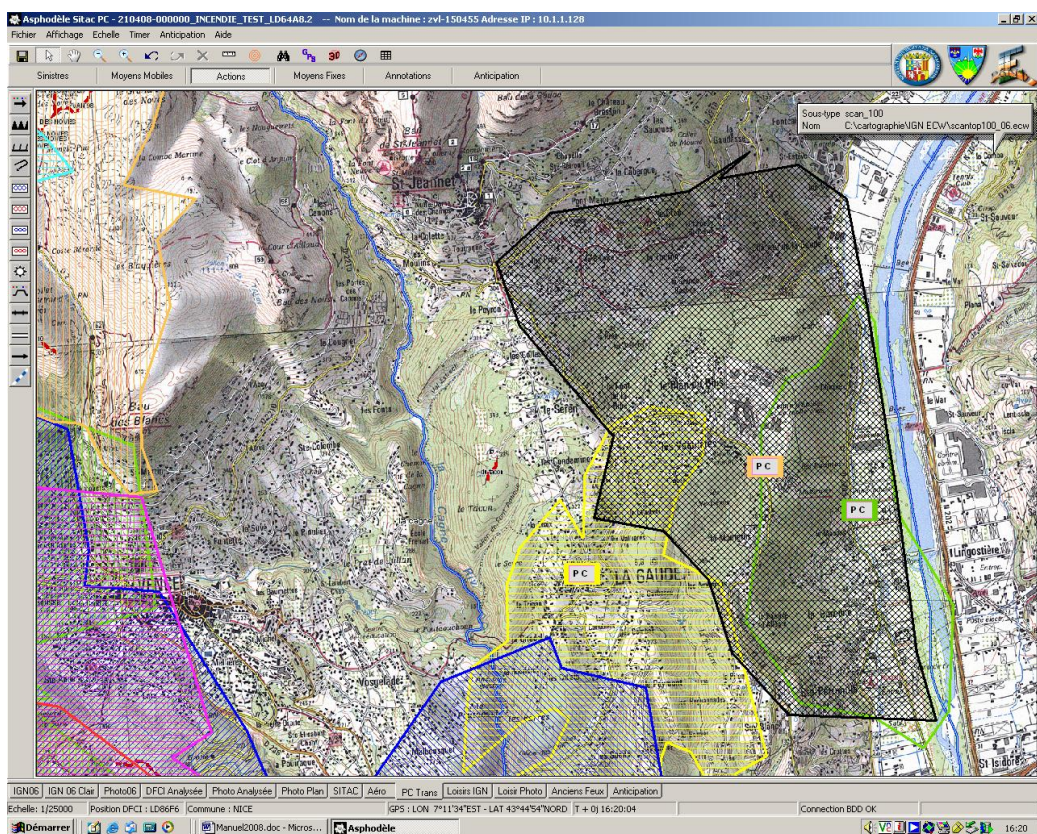
6. SITAC :



7. Aéro :

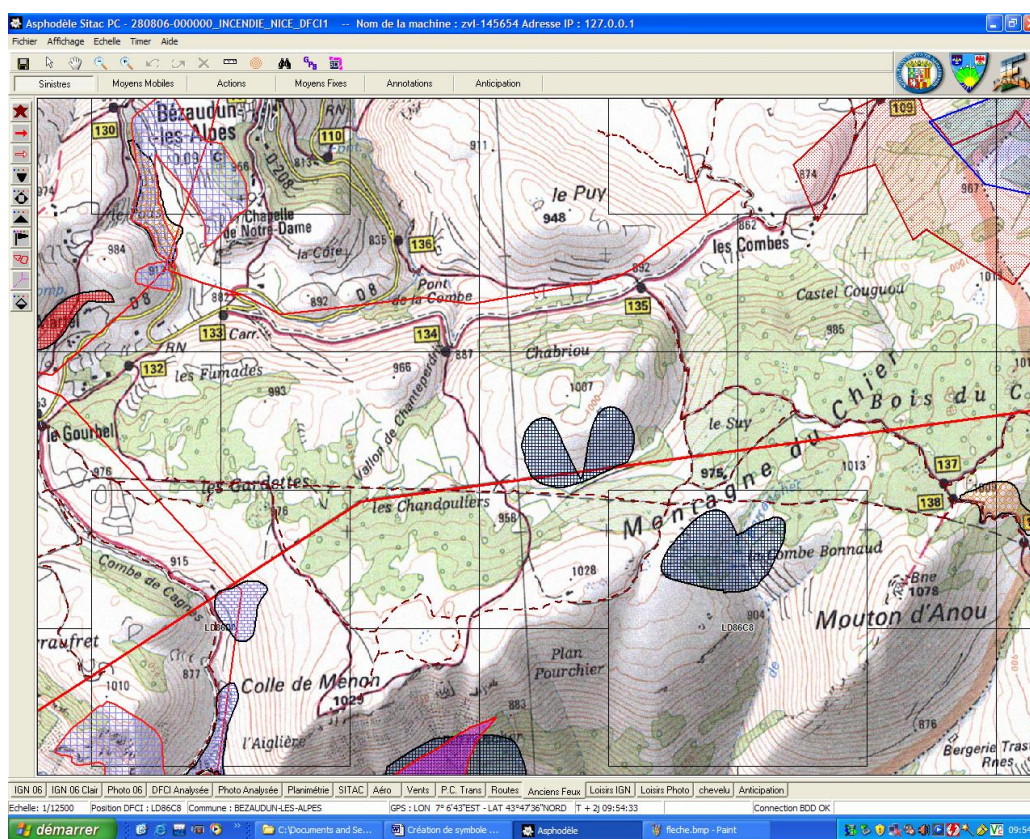


8. P.C. Trans :

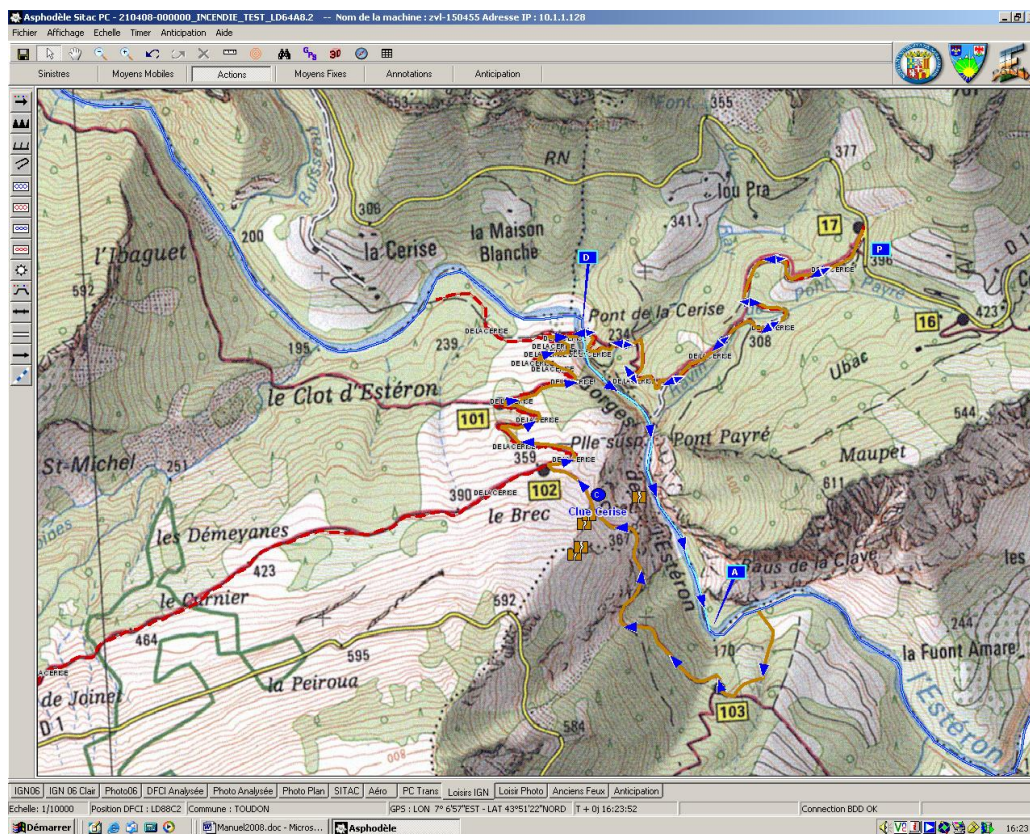


9. Photo Plan :

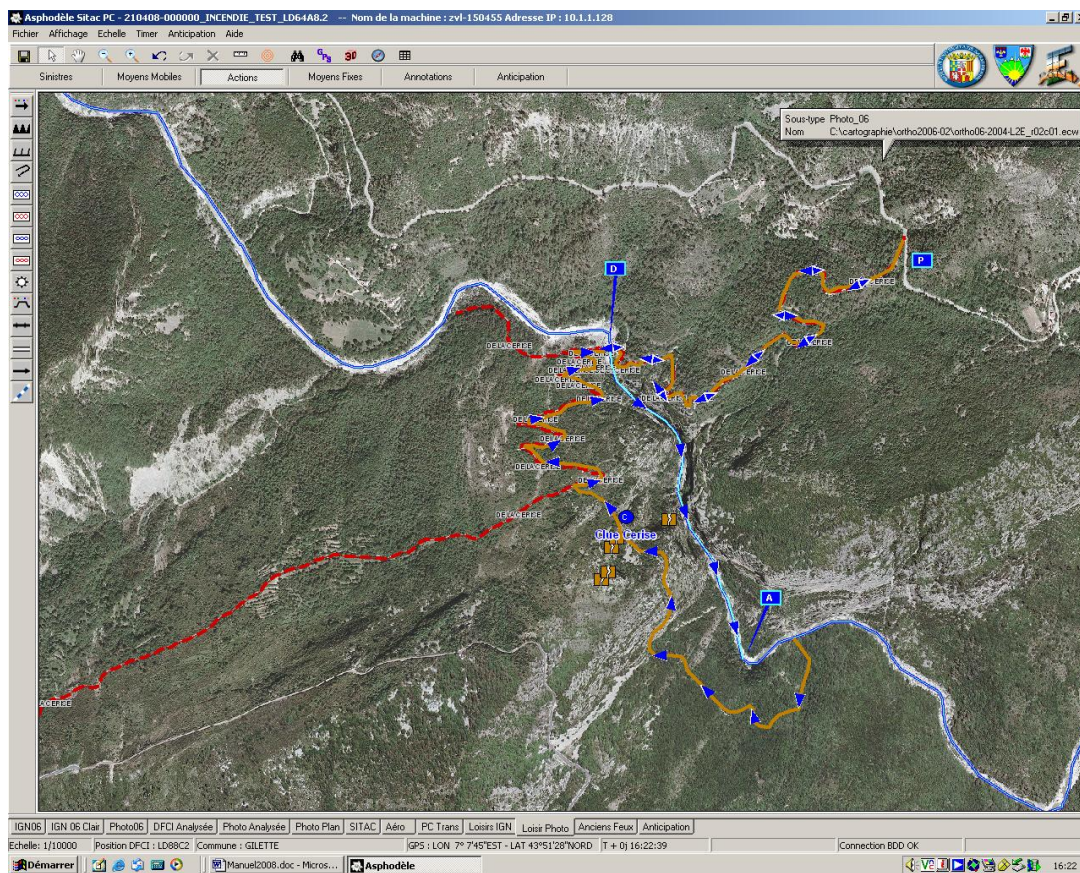
10. Anciens Feux :



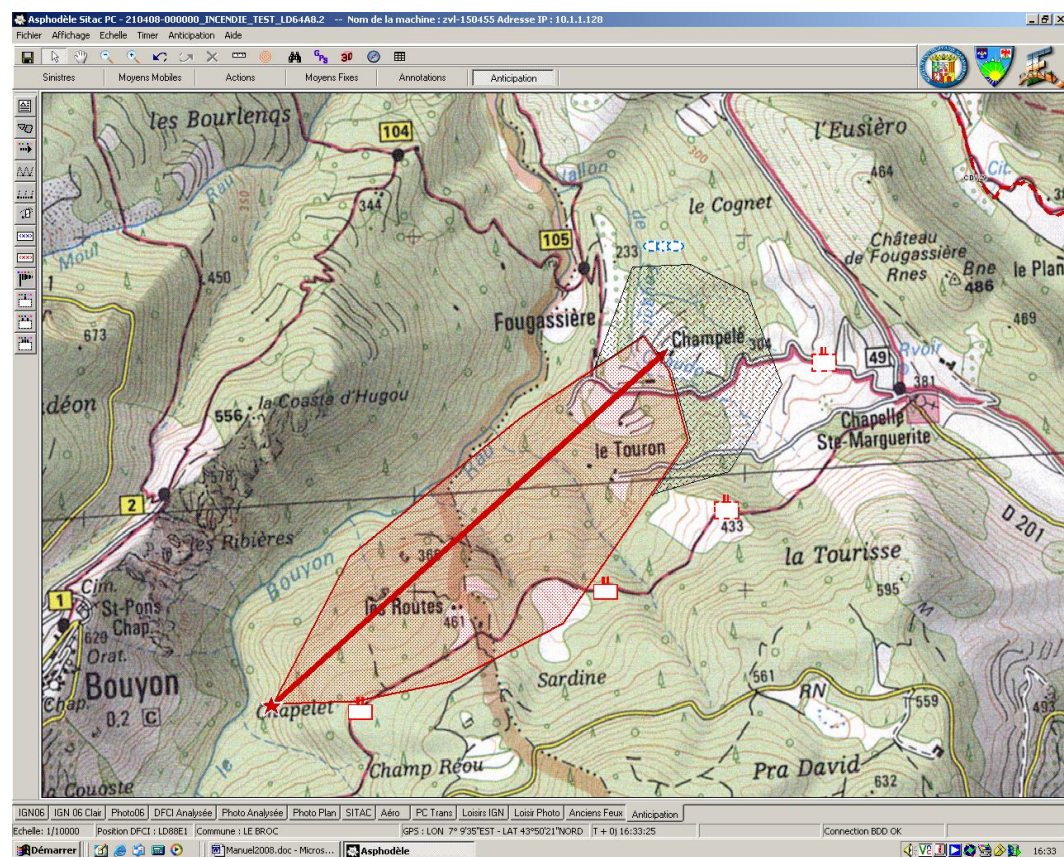
11. Loisirs IGN :



12. Loisirs Photo :



13. Anticipation:





Le relevé d'informations

Il existe différents types d'informations pouvant être relevé et pour chacun de ces types, une barre d'outils est définie :

- le sinistre (axe principal, contour de l'incendie, ...)
- les moyens mobiles (véhicules, moyens aériens, ...)
- les actions (attaques, appuis, ...)
- les moyens fixes (citernes, hôpitaux,...)
- les annotations
- anticipation

Les symboles sont précisés dans **Création de symbole sur la SITAC**.

Remarque : Il est possible de faire apparaître des « infobulles » sur tous les objets visibles de la carte en laissant le curseur sur l'objet le temps que l' « infobulle » apparaisse. L'affichage des « infobulles » est désactivé lors de la création d'objet.

Création de symbole sur la SITAC

Différentes famille de dessin

Il existe quatre familles de dessin possible dans « Asphodèle ». Chaque symbole appartient à une de ces familles.

Les ponctuelles

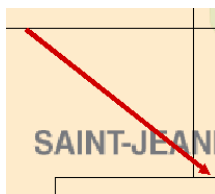
Les symboles ponctuelles sont les symboles les plus simples à créer. Ils sont utilisés pour les symboles qui ont une position résumable en un seul point sur la carte.



Méthode : Une fois le symbole choisi dans le menu, il suffit simplement de réaliser un clic gauche sur la carte à l'endroit où l'on souhaite poser le symbole.

Les flèches

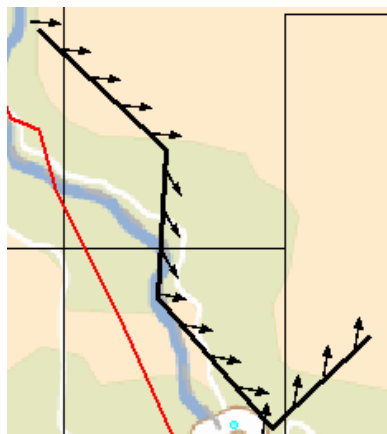
Les symboles sous forme de flèches sont constitués d'une origine et d'une extrémité.



Méthode : Une fois le symbole choisi dans le menu, il est nécessaire de réaliser un clic gauche à l'endroit de l'origine de la flèche et de garder le clic enfoncé, de bouger la souris et de relâcher le clic à l'endroit où se situe l'extrémité de la flèche.

Les lignes brisées

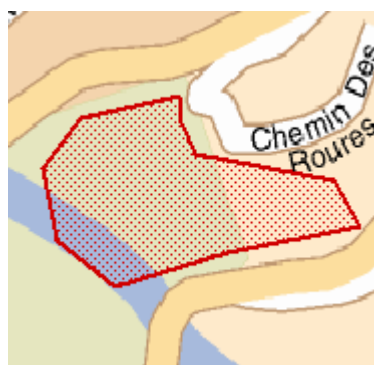
Les symboles en ligne brisée sont des symboles constitués d'une ou plusieurs lignes droites consécutives.



Méthode : Une fois le symbole choisi dans le menu, il est nécessaire de réaliser un clic gauche à l'endroit de l'origine de la première ligne, de bouger la souris, de cliquer à l'endroit où se situe l'extrémité de la première ligne. A ce moment, l'extrémité de la première ligne est alors l'origine de la seconde, il est alors nécessaire de bouger la souris jusqu'à l'extrémité voulue de la seconde ligne, et ainsi de suite. A tout moment, au lieu de cliquer pour valider la ligne entrain d'être dessiné, faire un double-clic gauche pour terminer le dessin de la ligne brisée. (ce double-clic peut être fait dès la position de l'extrémité de la première ligne atteinte)

Les surfaciques











Les symboles surfaciques sont les symboles qui représentent une zone de la SITAC.













Méthode : Une fois le symbole choisi dans le menu, il est nécessaire de réaliser un clic gauche à l'endroit de l'origine de la première ligne, de bouger la souris, de cliquer à l'endroit où se situe l'extrémité de la première ligne. A ce moment, l'extrémité de la première ligne est alors l'origine de la seconde, il est alors nécessaire de bouger la souris jusqu'à l'extrémité voulue de la seconde ligne, et ainsi de suite. A tout moment, au lieu de cliquer pour valider la ligne entrain d'être dessiné, faire un double-clic gauche pour terminer le dessin de la zone, une dernière ligne est ajouté automatiquement qui relie l'extrémité de la dernière ligne à l'origine de la première. (Ce double-clic peut être fait dès la position de l'extrémité de la première ligne atteinte, mais il est conseillé de le faire à partir de la deuxième ligne pour au moins avoir le dessin d'un triangle)

Les symboles utilisables pour une SITAC















Les sinistres

	Centre d'Action (ponctuel)
	Axe de Propagation Principal (flèche)
	Axe de Propagation Secondaire (flèche)
	Point Sensible (ponctuel)
	Zone Sensible (ligne brisée)
	Source de danger (ponctuel)
	Repère (ponctuel)
	Zone d'action (surfacique)
	Sectorisation (ligne brisée)
	Secteur Fonction (ponctuel)









Les moyens mobiles

	PC Colonne (ponctuel)
	PC Site (ponctuel)
	Point de Transit (ponctuel)
	Véhicule Seul (ponctuel)
	Groupe (ponctuel)
	Colonne (ponctuel)
	Moyens Aériens (ponctuel)
	Infra Log OPS (ponctuel)
	Infra Log MED (ponctuel)
	Extérieur (ponctuel)






Les actions

	Action (flèche)
	Ligne d'Appui (ligne brisée)
	Jalonnement (ligne brisée)
	Percée de Flanc (ponctuel)
	Largage HBE en eau (ponctuel)
	Largage HBE en retardant (ponctuel)
	Largage ABE en eau (ponctuel)
	Largage ABE en retardant (ponctuel)
	Protection d'une Zone Sensible (ligne brisée)
	Reconnaissance (ponctuel)
	Accès Principal (ligne brisée)
	Rocade (ligne brisée)
	Pénétrante (ligne brisée)
	Etablissement (ligne brisée)

Les moyens fixes

	Point de Ravitaillement (ponctuel)
	Point d'eau pérenne (ponctuel)
	Point d'eau non pérenne (ponctuel)
	Citerne DFCI (ponctuel)
	Centre Hospitalier (ponctuel)
	Parking (ponctuel)
	Hélicoptère (ponctuel)
	Station Service (ponctuel)

Les annotations

	Texte Libre (ponctuel)
	Rose des Vents (flèche)
	Azimut (ponctuel)
	Incendie / Accident (ponctuel)
	Interruption (ponctuel)


Anticipation



Texte Libre Anticipation (ponctuel)
 Zone d'Action Anticipation (surfacique)
 Action Anticipation (flèche)
 Ligne d'Appuie Anticipation (ligne brisée)
 Jalonnement Anticipation (ligne brisée)
 Percée de Flanc Anticipation (ponctuel)
 Largage ABE en eau Anticipation (ponctuel)
 Largage ABE en retardant Anticipation (ponctuel)
 Repère Anticipation (ponctuel)
 Véhicule Seul Anticipation (ponctuel)
 Groupe Anticipation (ponctuel)
 Colonne Anticipation (ponctuel)

Modification des symboles sur la SITAC

Sélection

La sélection de symbole de la SITAC peut se faire de deux manières tant que vous êtes en mode « sélection »  :

- En cliquant au centre du symbole (NB : dans les cas des textes libres, la zone à cliquer se situe au dessus de la zone de texte), le symbole est soit noirci, soit entouré d'un cercle vert

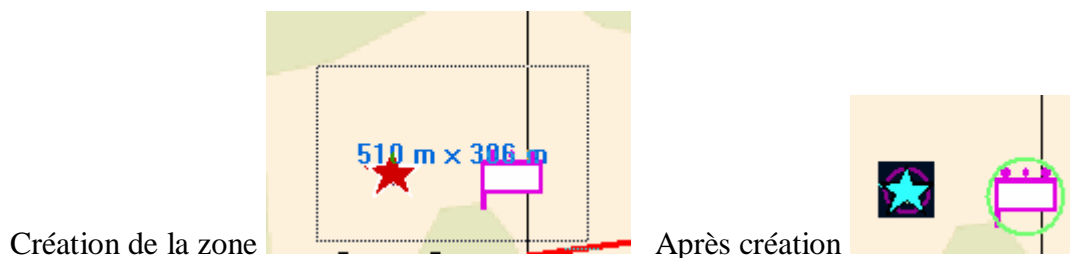
Avant sélection



Après sélection



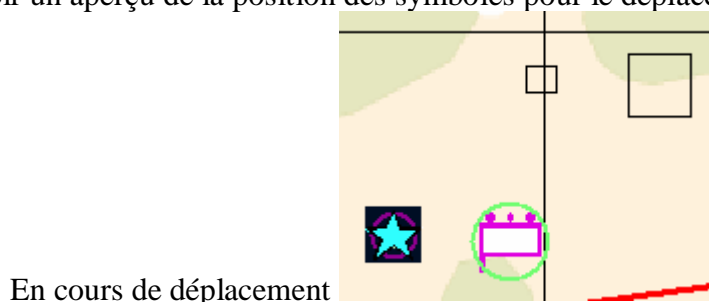
- En réalisant une zone de sélection, il est possible de sélectionner un ou plusieurs symboles en même temps. Pour réaliser une zone de sélection, faites un clic gauche sur la carte en maintenant le clic, à l'endroit où se situe l'un des coins de la zone de sélection (rectangulaire) voulue. Ensuite, il suffit de bouger la souris jusqu'à la position du coin opposé à celui de départ de la zone voulue, de relâcher le bouton. Tout symbole qui se situe entièrement dans cette zone est sélectionné.



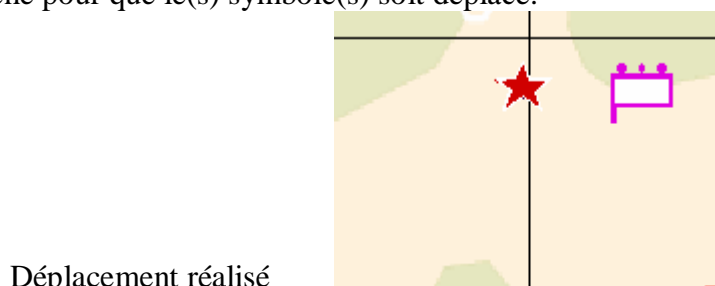
Déplacement

Le déplacement d'un ou plusieurs symboles déplaçables se réalise, en sélectionnant un ou plusieurs symboles à l'aide de la méthode précédemment définie.

Ensuite cliquez au centre d'un des symboles déplaçables de la sélection en maintenant appuyé le clic gauche. Déplacez le curseur à l'endroit où vous souhaitez déplacer la sélection. (Un duplicata temporaire sous forme de symbole en « fil de fer » suit le curseur pour avoir un aperçu de la position des symboles pour le déplacement en cours)




Une fois la position définitive trouvée pour le(s) symbole(s) à déplacer, relâcher le clic gauche pour que le(s) symbole(s) soit déplacé.



Suppression

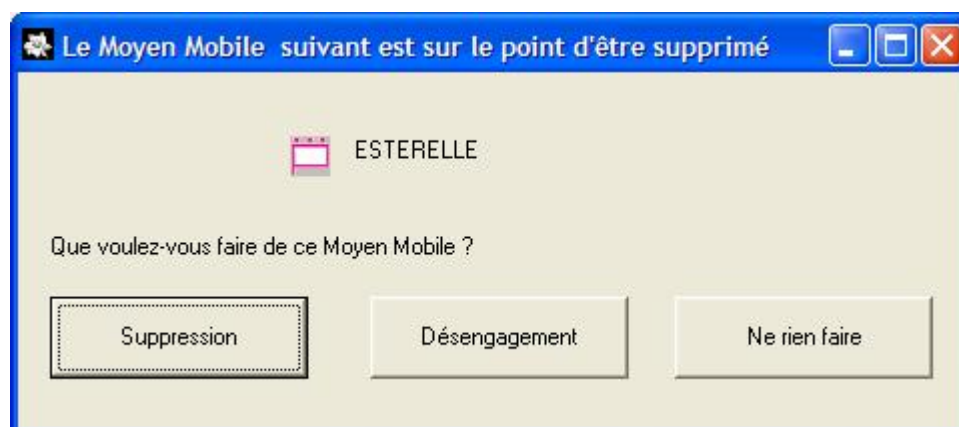
Cas général

Dans Asphodèle, il est possible de supprimer le(s) symbole(s) préalablement sélectionné(s) en cliquant sur le bouton « supprimer »  qui s'active lorsqu'une sélection est réalisée. (*Raccourcis clavier* : « Suppr ») Le symbole sélectionné est alors supprimé.

Cas particuliers : les Moyens Mobiles

Dans le cas de la suppression d'un moyen mobile, une fenêtre s'ouvre à chaque fois que vous souhaitez supprimer l'un d'entre eux. Deux cas apparaissent :

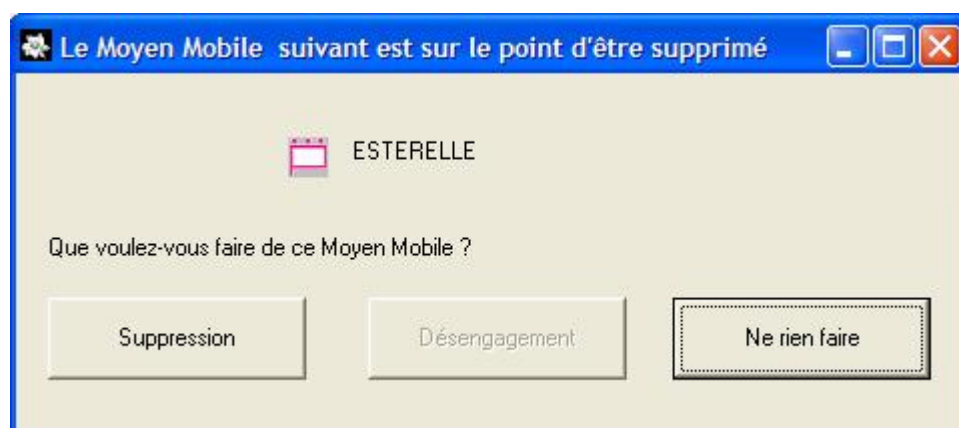
- La SITAC est lié au Tableau des Moyens



Dans ce cas, il est possible de supprimer purement et simplement le Moyen Mobile (bouton « Suppression »). De désengager le Moyen Mobile, il est supprimé de la SITAC mais le Tableau des Moyens est renseigné que celui-ci est en cours de désengagement (bouton « Désengagement »). Il est également possible de ne rien faire (bouton « Ne rien faire »).

NB : Pour une utilisation normale, il est important de ne désengager que les Moyens Mobiles que le Tableau des Moyens a créé ou qu'il a récupéré de la SITAC.

- La SITAC n'est pas lié au Tableau des Moyens



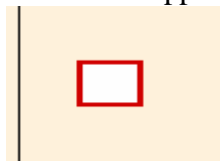
Dans ce cas, il est seulement possible de supprimer le Moyen Mobile, puisque aucun Tableau des Moyens n'est connecté, le désengagement n'a pas de raison d'être. (bouton « Suppression »). Il est toujours possible de ne rien faire (bouton « Ne rien faire »).

Modification des champs d'un symbole

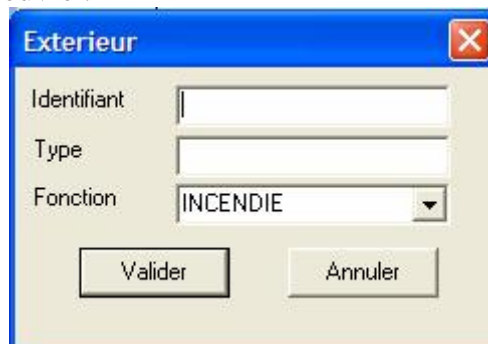
La modification des champs d'un symbole permet de modifier par exemple son nom, sa fonction, son type, son orientation (ex: Ligne d'appuie), son angle (ex : Azimut), sa taille (ex : Axe de Propagation), sa zone de texte (ex : Texte Libre). Chaque symbole ne possède pas tous ces champs obligatoirement. En effet, un symbole ne possède que les champs qui lui sont nécessaire pour être parfaitement défini sur la SITAC.

Méthode : Pour réaliser une modification, il suffit de réaliser un double-clic gauche au centre du symbole à modifier. Une fois cela fait, si le symbole possède des champs modifiables, une fenêtre s'ouvre dans laquelle il est possible de les modifier.

Prenons l'exemple du symbole « Extérieur » appartenant aux Moyens Mobiles :



La boîte de dialogue s'ouvre :




NB 1 : lors de la création du chantier, le type d'intervention a été renseigné. Le logiciel Asphodèle utilise ce renseignement pour pré remplir les symboles nouvellement créés en donnant comme valeur de champ, le type d'intervention pour les champs qui peuvent être de ce type. Dans notre exemple, INCENDIE est une fonction possible pour le Moyen Mobile Extérieur, il a donc été choisie par défaut.

NB 2 : le fait de modifier des valeurs de champs peut entraîner la modification de l'apparence du symbole.

Une fois la boîte de dialogue ouvert, il suffit de renseigner les champs vides ou de modifier ceux que l'on souhaite modifier. Lorsqu'il existe une flèche vers le bas sur le côté d'une zone de texte (sur l'exemple : Fonction), il est alors possible de choisir parmi plusieurs valeurs pré définies (sur l'exemple : INCENDIE, PERSONNEL, EAU, PARTICULIER).

Modification des champs :




Une fois les modifications apportées, il suffit de cliquer sur le bouton « Valider » pour que les modifications soient prises en compte. Le bouton « Annuler » ou la fermeture de la fenêtre entraîne l'annulation de la modification.

Le symbole est modifié par la modification des champs sur la SITAC :



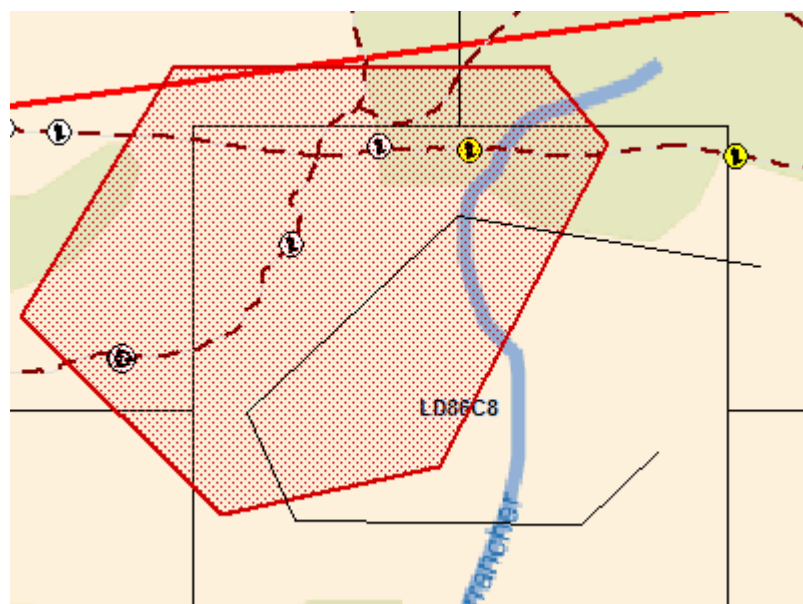
Autre outil de modification

Opération Surfactive pour la zone d'Action

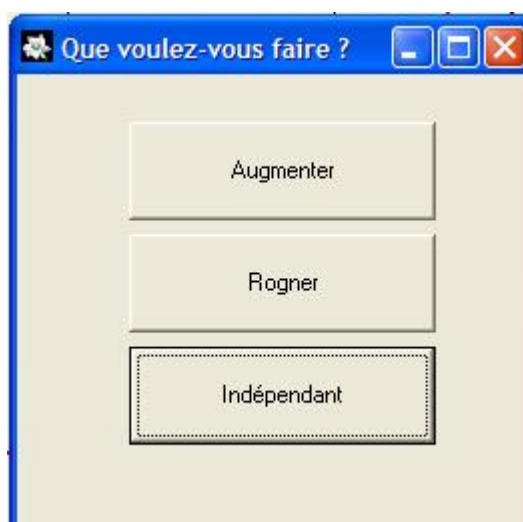
Une opération surfactive dans « Asphodèle » permet de modifier la forme de la zone d'Action  sans la supprimer et la recréer. Elle permet de définir des zones plus précises par l'intermédiaire de deux actions qui sont « Augmenter » et « Rogner »

Méthode : Une fois qu'une Zone d'Action existe sur la SITAC, il est possible d'activer la fenêtre d'opération surfactive en recréant une Zone d'Action de même type qui chevauche la Zone existante.

Création d'une Zone d'Action (ligne noire) qui chevauche la première (surface rouge) :

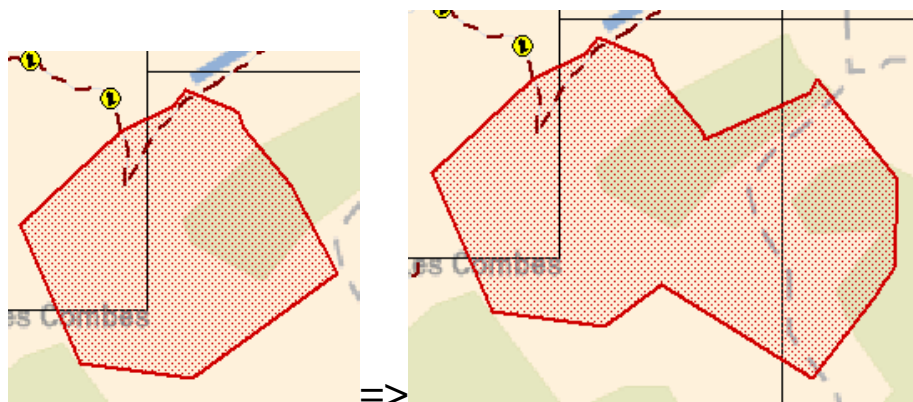


A la fin de la création de la nouvelle Zone d'Action, une boîte de dialogue s'ouvre :

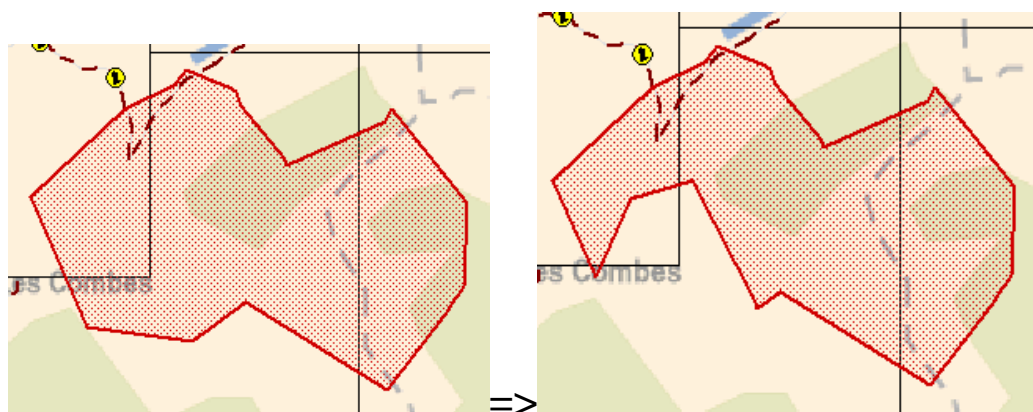


Voyons ce que permettent de faire ces trois boutons :

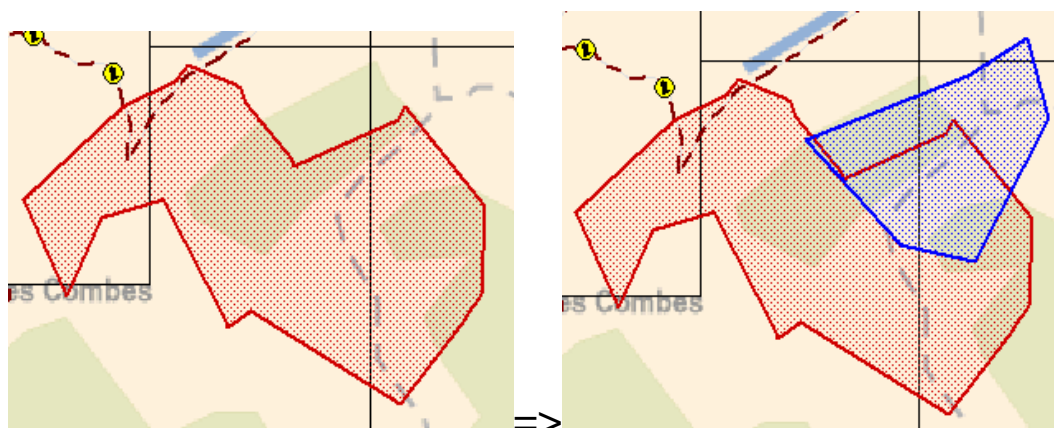
- Bouton « Augmenter » : Avec ce bouton, la Zone d'Action nouvellement créée, fusionne avec celle qui est chevauchée. Le type de la Zone d'Action fusion des deux est du même type que celle qui vient d'être créée.



- Bouton « Rogner » : Avec ce bouton, la Zone commune entre la Zone d'Action nouvellement créée et celle qui est chevauchée, est supprimée de la Zone chevauchée.



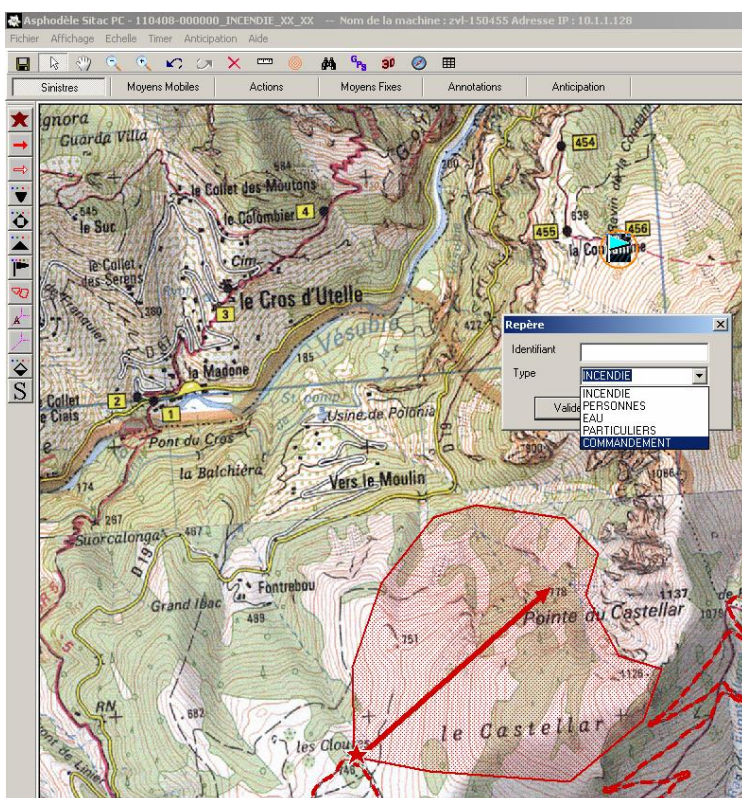
- Bouton « Indépendant » : Avec ce bouton, la Zone d'Action nouvellement créée est créée indépendamment de la Zone chevauchée.



Sectorisation en mode Automatique

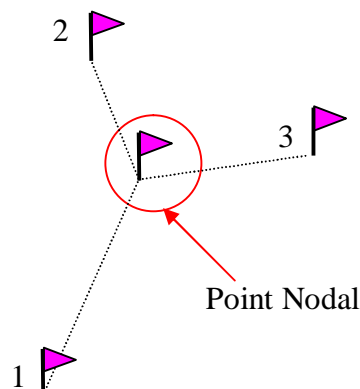
Ce mode ne trace automatiquement les secteurs mais permet de borner les secteurs pour ensuite permettre l'importation avec placement automatique des engins dans les différentes colonnes du tableau des moyens.

1/ Positionner les points de repères sur la SITAC



a) Sélectionner dans la barre d'outil **Sinistres** l'outil **Repère** et positionner les repères comme indiqué ci-dessous d'après les indications du COS

b) Déterminer le point nodal



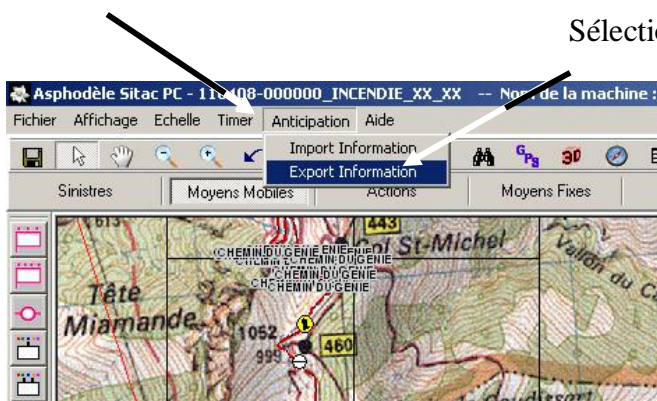
Anticipation

Insertion de la SITAC sur une cession Asphodèle sur l'ordinateur de la cellule anticipation.

1/ Exportation des données de la SITAC depuis le PC du RENS

Cliquer sur **ANTICIPATION**

Sélectionner **Export information**



A l'ouverture de la fenêtre

Sélectionner le bureau et créer un dossier et nommer le ANTICIPATION



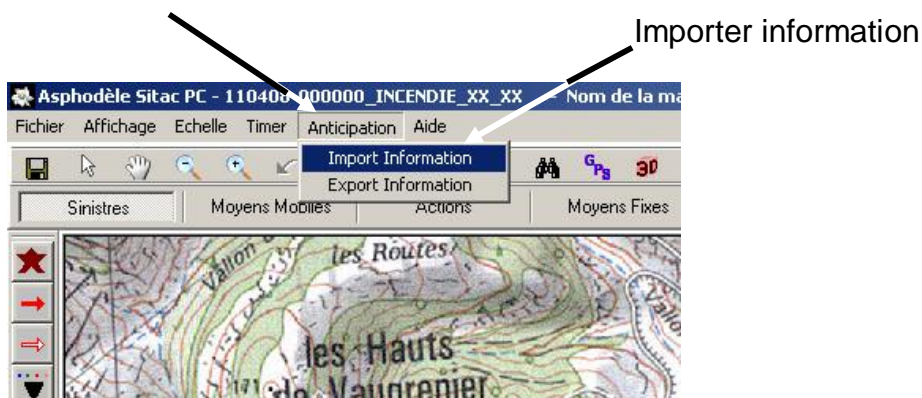
Ransférer le dossier avec le document sur un support (clef USB ou autre)

Faire parvenir se le support au PC de l'ANTICIPATION cellule silence

2/ Importation des données de la SITAC dans le PC de l'ANTICIPATION

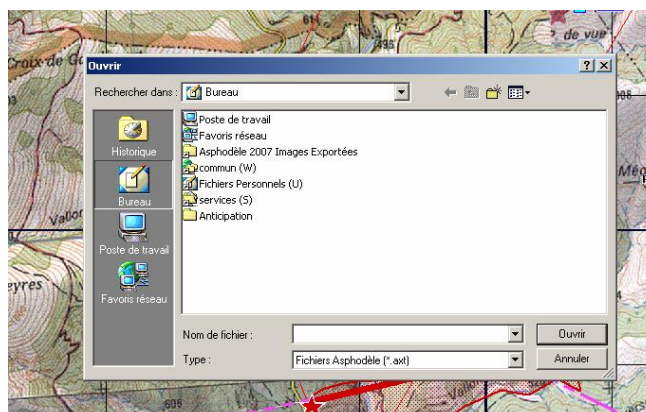
après avoir insérer le support dans le PC ANTICIPATION copier le dossier avec le fichier .axt sur le bureau.

Cliquer sur ANTICIPATION



Sélectionner le fichier .axt dans le dossier Anticipation

La carte se placera sur l'emplacement du sinistre avec l'ensemble des éléments de la SITAC sans supprimer les éléments déjà créés par l'ANTICIPATION.



3/ Mise à jour de l'évolution de la SITAC sur le PC ANTICIPATION il suffit de refaire les opérations d'EXPORTATION de copie du du fichier .axt de le copier dans le dossier ANTICIPATION sur le PC ANTICIPATION.



Les raccourcis clavier existant

Ctrl + D : Réactiver le bouton 3D

Ctrl + E : Sauvegarde et Envoi de l'image de la SITAC

Ctrl + I : Export l'image de la SITAC

Ctrl + N : Nouveau Chantier

Ctrl + M : Mise à jour de l'affichage de l'adresse IP

Ctrl + O : Ouverture d'un Chantier

Ctrl + P : Impression du Chantier

Ctrl + S : Enregistrement du Chantier

Ctrl + Y : Annulation de l'action courante

Ctrl + Z : Rétablissement de l'action annulée